

LEGENDA INSTALATII ELECTRICE

Corp de iluminat de tip pietonal cu forma rotunda, cu lampa LED 52W, flux luminos 5800 lm, temperatura de culoare 3000K, randament luminos min. 111 lm/W, IP 66, IK 08, inclusiv sursa si controlor de incarcare pentru optiunile de alimentare off-grid si hibride, cu panou fotovoltaic amplasat pe corpul de iluminat sau integrat.


Ansamblu stalp din otel galvanizat:

- Fundatie beton armat avand dimensiunile de 0.6x0.6x0.8m;
- Stalp metalic din otel galvanizat, octogonal, cu inaltime de 4.5m, cutie de borne cu sir de cleme, cutie de racord IP66 echipata cu protectie automata 2P/10A/C/30mA
- Electrozi din otel zincat OL-Zn, profil cruce 50x50x3mm, cu eclisa de legatura, l=1.5m
- Acumulatori si sursa incastrate in stalp.
- Brat orizontal cu grad de inclinare de 2° fata de orizontala

Corp de iluminat de tip proiector cu senzor de miscare incorporat, cu sursa LED 50W, flux luminos 5000 lm, temperatura de culoare 3000K, randament luminos min. 100 lm/W, IP 65, IK 07, montaj aparent

Racord electric 230V/400V 50 Hz

© Acest document este proprietatea intelectuală a MOBILUS DESIGN BIROU DE ARHITECTURA S.R.L. și nu poate fi folosit, reprodus sau reprodus total sau parțial, fără autorizația scrisă a societății. Utilizarea sau reținerea în altă formă decât cea pentru care a fost conceput, documentul este considerată o încălcare a drepturilor de autor.

Verificator/Expert:		Semnatura:		Cerinta:		Referat/Experiența Nr. / Data	
		MOBILUS DESIGN BIROU DE ARHITECTURA S.R.L.					
UAT: BUCUREȘTI		BUCUREȘTI, ROMANIA					
Adresa: Strada Episcopiei 1, 060021, Municipality Sibiu, județ Sibiu		București, 10711					
Telefon: +40 21 212 107		Fax: +40 21 212 108					
E-mail: office@mobildesign.ro		E-mail: office@mobildesign.ro					
Specificație		Nume		Semnatura		Proiect nr.	
Sf. proiect		Ing. Vlad Andrei MALU		1:100		13/2022	
Proiectat		Ing. CIPRIAN ADASCALULUI		Data		Faza	
Desenat		Ing. CIPRIAN ADASCALULUI		DECEMBRIE 2022		S.F.	
Denumire proiect		TITLUL PLANȘII		INSTALAȚII ELECTRICE PARCARE		Pentru	
						MATERIO	